



Macit Kandemir

Anschrift	Lohtorstraße 7 74072 Heilbronn
E-Mail	macit@xelara.com
Telefon	0151-424 821 83
Jahrgang	1969
Nationalität	deutsch
Familienstand	verheiratet / 4 Kinder
Hobbys	Karate, Fitness, Philosophie, Trainer für Leistungsturnen

Projekte

05/2004 – heute

Entwicklung einer Webdesign Software

Rolle

Autor, Software Engineer, Geschäftsführer

Aufgaben

Konzeptionelle Entwicklung eines Web-Editors namens "XeLara" als Java-Desktop-Anwendung. Das Entwerfen von Web Seiten mit XeLara wird über eine sehr komfortable grafische Benutzeroberfläche (ähnlich einem Vektor-Grafik Programm) gesteuert.

Technologien

Java (OOP, Graphics2D, AWT, Swing, Multi-Threading, Streams API, Collections API, Exception Handling, Generics, NIO.2), JSON, XML, HTML, CSS, JavaScript, Servlets, TomCat

Tools

Eclipse, NetBeans, GIT, Mantis (Bugtracking), Burning Board (Foren-Software), Proguard, Launch4J

Betriebssystem

Linux (Kubuntu), Windows in VirtualBox

04/2005 – heute**Webhosting Anbieter**

Rolle

Administrator, Geschäftsführer

Aufgaben

Neben Software-Engineering Tätigkeiten unterhalte ich seit mehr als 10 Jahren einen eigenen dedizierten Web-Server auf Linux Basis.

06/2015-07/2015**IT Trainer für Fachinformatiker**

Auftraggeber

Lutz & Grub AG

Rolle

Freiberuflicher Trainer

Aufgaben

Neben der Einführung in HTML 5, CSS 3 und JavaScript habe ich die Teilnehmer, anhand einer einfachen Web-Anwendung, der Welt der DOM Manipulation mit jQuery näher gebracht. Durch den Einsatz von AngularJS waren sie in der Lage komplexe Szenarien, wie die gefilterte Anzeige von Daten in Tabellen, mit sehr wenig Code umzusetzen. Für die Auslagerung und Verwaltung der anzuzeigenden Daten mussten sie den Umgang mit JSON und XML verstehen.

Technologien

HTML 5, CSS 3, Java Script, jQuery, AngularJS, JSON

Tools

VisualStudio, Online JSON Editor

Betriebssystem

Windows 8.1

03/2015-07/2015

Terminal UI in JavaFX

Auftraggeber

hiqs GmbH

Rolle

Software Engineer

Aufgaben

Konzeptionelle Entwicklung einer Terminal UI-Oberfläche in JavaFX mit Anbindung an Restful-Schnittstellen. Die Software wurde in agiler Umgebung nach SCRUM Methode mit dem Einsatz von JIRA als Werkzeug, entwickelt. Der Einsatz von FXML, CSS und Controllern in JavaFX ermöglichte mir eine einfache Implementierung der Software als MVC. Die Anbindung an Restful-Schnittstellen erreichte ich durch den Einsatz von SpringBoot. Der Terminal als Maven Projekt übernahm die Lösung von Abhängigkeiten im Build-Prozess.

Technologien

Java 8 (OOP, FX, FXML, CSS, Binding, Generics, Lambdas, Collections API, Exception Handling), JavaEE, SpringBoot, JSON, Agil nach SCRUM, MongoDB

Tools

NetBeans, Maven, GIT, SourceTree, JIRA

Betriebssystem

Linux(Kubuntu), Windows 8.1

05/2009-06/2012

Waren-Wirtschaftssystem „Open-Fakt“

Auftraggeber

Triway Internet Service GmbH

Rolle

Software Engineer

Aufgaben

Die konzeptionelle Entwicklung einer Java API für den Zugriff auf eine kostenpflichtige Web-Datenbank zur Bonitätsprüfung von Shop Kunden. Diverse Fehlerbehebungen, Erweiterungen und Verbesserungen im "OpenFakt" API. Diverse Veränderungen und Verbesserungen der Datenbankstruktur und im Zusammenhang stehende Anpassungen im "OpenFakt" API.

Technologien

Java (OOP, Swing, Multi-Threading, Collections API, Exception Handling,...), JDBC, MySql

Tools

Eclipse, MySQL (Administrator, Query Browser, Workbench)

Betriebssystem

Linux, Windows

10/2009-12/2009

Term-Organizer (Java Framework)

Rolle

Autor, Software Engineer, Geschäftsführer

Aufgaben

Das Framework wurde von mir konzeptionell realisiert. Es bietet dem Java Anwendungs-/ Applet-Entwickler komfortable GUI Komponenten und Hilfsklassen zur Organisation von Terminen.

Technologien

Java (OOP, Graphics2D, AWT, Swing, Multi-Threading, Streams API, Collections API, Exception Handling,...), XML

Tools

Eclipse

Betriebssystem

Linux(openSUSE), Windows

01/2008-08/2008

HTML JAVA BRIDGE (Java Framework)

Auftraggeber

XDEV Software Corp. Deutschland GmbH

Rolle

Autor, Software Engineer

Aufgaben

Das Framework wurde von mir konzeptionell realisiert. Durch Kapselung der HTML Welt von Java Klassen, ermöglicht es komplexe Web-Anwendungen aus reinen Java-Komponenten zu erstellen. Java Entwickler brauchen sich nicht mehr mit der HTML Problematik auseinander zu setzen.

Technologien

Java (OOP, Graphics2D, AWT, Swing, Multi-Threading, Streams API, Collections API, Exception Handling,...), XML, HTML, CSS, JavaScript, DOJO

Tools

Eclipse, CVS

Betriebssystem

Linux(openSUSE), Windows

04/2003-05/2004**AVC für Siemens**

Auftraggeber

Samhammer AG

Rolle

Software Engineer, Projektleiter

Aufgaben

Das AVC ist ein Web basiertes Abrechnungssystem für Service-Dienstleistungen und wurde von mir auf der Grundlage eines bereits bestehenden Systems, projektleitend überarbeitet und weiter entwickelt.

Technologien

Java (OOP, Collections API, Exception Handling), JavaEE, Servlets, JDBC, SQL, TomCat, HTML, CSS, JavaScript, UML, XML

Tools

Eclipse, CVS, UML-Omondo, Bugzilla

Betriebssystem

Windows

01/2003-04/2003**Tradeplace**

Auftraggeber

Samhammer AG

Rolle

Software Engineer

Aufgaben

Konzeption und Realisierung einer serverseitigen "History Back" Funktionalität als Java Servlet, welcher die clientseitigen Aktionen abfängt und in einer Stack ähnlichen Collection, für spätere Navigationsmöglichkeiten (Vor- und Zurück Funktionen) verwaltet.

Konzeption und Realisierung eines dynamischen JavaScript Pulldown-Menüs, welches über die Grenzen von Frameset's hinweg überlappend und aktionsabhängig, serverseitig mit einer variablen Anzahl an Menüpunkten und einer variablen Tiefe an Untermenüs gefüllt und dargestellt werden kann.

Technologien

Java (OOP, Collections API, Exception Handling), JavaEE, Servlets, JDBC, MS-SQL, MS-IIS, Tomcat, HTML, CSS, JavaScript, UML, XML

Tools

Eclipse, CVS, UML-Omondo, Bugzilla,

Betriebssystem

Windows

03/2002-10/2002

Web-Editor (DotComGraphics 3.0)

Auftraggeber

Zaxxspeed Communications GmbH

Rolle

Autor, Software Engineer, Geschäftsführer

Aufgaben

Für eine zeitnahe und kostengünstige Fertigstellung von DotComGraphics 3.0 habe ich ein Team aus 4 Diplom Informatikern, in Istanbul zusammengestellt. Dort wurden sie von mir auf Ihre Aufgaben vorbereitet und trainiert.

Technologien

Java (OOP, Graphics2D, AWT, Swing, Multi-Threading, Streams API, Collections API, Exception Handling,...), Java Applet, MySQL, PHP

Betriebssystem

Windows

09/2000-03/2002

Web-Editor (DotComGraphics 1.0/2.0)

Auftraggeber

Zaxxspeed Communications GmbH

Rolle

Autor, Software Engineer, Geschäftsführer

Aufgaben

Konzeptionelle Entwicklung eines WebEditors als Java Desktop Anwendung. Die erste offizielle Version wurde nur Firmen-intern für eigene Web Projekte eingesetzt. Nach dem man erkannte dass man mit dem Tool hervorragende Ergebnisse erreichen konnte, bekam ich den Auftrag eine Version 2.0 zu entwickeln.

Technologien

Java (OOP, Graphics2D, AWT, Swing, Multi-Threading, Streams API, Collections API, Exception Handling,...), Java Applet

Betriebssystem

Windows

03/2000-09/2000

Unternehmens-Plattform

Auftraggeber

Zaxxspeed Communications GmbH

Rolle

Autor, Software Engineer, Geschäftsführer

Aufgaben

Konzeptionelle Entwicklung eines rein Client-seitigen CMS Systems mit AJAX ähnlicher Funktionalität.

Technologien

HTML, CSS, JavaScript, ActiveX-Steuer-Elemente, CSV

Betriebssystem

Windows

09/1997-03/2000

EDV-Schulen des Landkreises Tirschenreuth in Wiesau.

Angestrebter Abschluss

Fachinformatiker Anwendungsentwicklung

01/1995-09/1997

Hard- Software Verkauf u. Beratung

Neben einer selbstständigen Tätigkeit in der EDV Branche, führte ich Eigenstudien über die Architektur und Funktionalität von verschiedenen RISC- / CISC- und Co- Prozessoren durch.

01/1992-01/1995

EDV Beratung und Verkauf

Firma

Hösl Elektronik Weiden

Rolle

Verkaufsberater, Abteilungsleiter

Aufgaben

Kaufmännischer Angestellter, Verkaufsberater und Abteilungsleiter in der EDV Branche und Vorgesetzter von zwei Auszubildenden.