

Anthony Nahas

Persönliche Daten

Name	Anthony Nahas
Anschrift	Zollstock 34, 37081 Göttingen
Mobil	01512 0555552
E-Mail	anthony.na@hotmail.de
geb.	08.03.1993 in Hadath, Libanon
Staats- Angehörigkeit	Deutsch
Familienstand	Verheiratet, zwei Kinder



Ausbildung

2013 – 2017

Universität Göttingen – Studium, Bachelor of Science – Angewandte Informatik

- Schwerpunkt:
 - Anwendungsorientierte Systementwicklung
- Durchschnittnote: 2.6
- Anwendungsorientierte Systementwicklung – Bachelorarbeit: Design and prototypical implementation of an in-course student callback system (with MEAN Stack: MongoDB, Express, AngularJS and NodeJS)

2012 – 2013

Universität Kassel – Studienkolleg, Technik

- Durchschnitt Note: 1.4

2011 – 2012

Volkshochschule – Deutsch Kurs

- A2
- B1
- B2

1996 - 2011

Sagesse Saint-Jean Brasilia – Schule

- Schulabschluss: Allgemeine Hochschulreife – Abitur
- Schwerpunkt: SE, Sozialkunde und Wirtschaft

Berufliche Laufbahn

Gründer von Nahaus.de April 2019 – heute

Immobilien App als Software as a Service (SaaS)

Da ich aus der Immobilien Branche komme, habe ich im Frühjahr von 2019 einem neuen Digitalisierungsprozess in dieser Branche angefangen. Alle manuellen Geschäftsvorgänge werden mit der Hilfe von Nahaus.de (Teil) -automatisiert sodass der Eigentümer mühelos die Wohneinheiten vermieten und verwalten kann.

Die App ist seit Juni 2019 produktiv und komplett mit Typescript – Angular V11 und Material Design geschrieben. Screenshots kann ich auf Wunsch zusenden.

Freiberufler April 2019 – heute

Web/App Entwicklung und Beratung mit 5 Jahre Erfahrung

Ich betreue verschiedene App/Kunden im Bereich Software Entwicklung. Meine letzte Entwicklungsarbeit ist:

1. DeinSportTV App (Android/IOS) Cross Platform mit Ionic und Cordova – Angular/Typescript → Sport App die laufende und terminierte Spiele Zeigt uvm.
2. EnergyApp – Solar Anlage Management App komplett vom Scratch umgesetzt mit Angular und Material Design. Screenshots kann ich auf Wunsch und mit Absprache meiner Kunde ausliefern.

Mobile2b Januar 2019 – April 2019

Software Entwickler (100% Remote)

Bei Mobile2b war ich mit Java und Typescript unterwegs. Für die Kunden die apps brauchen, schreibe ich für Sie die Anwendungen Nativ mit Java und Android SDK. Für die andere Kunden die sich platforms bzw. Backoffice wünschen, implementiere ich diese mit der Hilfe von Angular und Typescript. In einer sehr kurze Zeit, könnte ich sofort anfangen mit agile Tasks umzusetzen, viele Fehler zu beheben und die Platforms zu verbessern.

Große Kunden die für ich Code geschrieben habe sind:

- [Horizont](#)
- [Peri.de](#)
- [Mybusiness.ai](#)

Circlon | dff November 2016 – Dezember 2018

Software Entwickler

Zu meiner Tätigkeit gehört die Entwicklung von Software in den Bereichen Telematik, Mobile Computing, Intranet-anwendungen, Single-page Applikation und hauptsächlich Android Bibliotheken (cordova plugins) für mobile Anwendungen. Der Aufgabenbereich umfasst insbesondere Anwendungsentwicklung in den Programmiersprachen Java, JavaScript und TypeScript.

Von Anfang an, ich war hauptsächlich zuständig und verantwortlich für die Implementierung, Weiterentwicklung, Wartung, Qualität Sicherung und Fehlerbehebung von alle Cordova Plugins (Main Platform: Android) der Firma Circlon | dff GmbH. Im folgenden Abschnitt erläutere ich kurz die oben genannten Aufgaben.

- Entwicklung von Android Nativen Mobile Apps mit Java 8
- Entwicklung von Android Bibliotheken als Plugins für Hybride Mobile Apps mit Java 8 um hardware nahe Funktionalitäten und Mechanismen zu benutzen
- Entwicklung von Hybride, Cross-Platform (Android, IOS) Mobile Apps auf basis von Ionic Framework, Angular und Cordova Engine

- Front-end: Entwicklung von Web Anwendungen SPAs mit Angular, JavaScript (ES6) und TypeScript
- Back-end: Entwicklung von Schnittstellen mit NodeJS
- Datenbank Entwicklung mit MongoDB und Realm
- Innovationen, Forschung und Entwicklung
- Implementierung, Testen, Warten und Weiter-Entwicklung von Software Komponenten
- Entwicklung von Basis und Core Komponenten der Firma
- Wartung und Qualität Sicherung:
- Fehlerbehebung: crash reports – Debugging
- Projekte: Edeka, Rewe, Hermes, [Circlon | GO](#)

Tätigkeit	Technologies	Projekte/Kunden
Implementierung, Weiterentwicklung, Wartung, Qualitätssicherung und Fehlerbehebung von SPAs – Single Page Applications	Ionic 1 & 2 Angular Typescript Material Design	Circlon GO Rewe Dortmund
Implementierung, Weiterentwicklung, Wartung, Qualitätssicherung und Fehlerbehebung von NodeJS API Server	NodeJS Express Mongoose	Arriview Find (früher Carmen)
Anpassungen von Gulp Skripts für das Haupt Buildsystem	Gulp	Rewe Group Rewe Dortmund Hermes
Implementierung, Weiterentwicklung, Wartung, Qualitätssicherung und Fehlerbehebung von android bibliotheken (cordova plugins) für ionic apps	Java 8 + Android SDK With <ul style="list-style-type: none"> • Dagger2 (DI) • EventBus GSON Retrofit Okhttp	Rewe Group Rewe Dortmund Hermes ArriviewLight Edeka
Entwicklung von Android Nativen Mobile Apps	Java + Android SDK With <ul style="list-style-type: none"> • Dagger2 (DI) • EventBus GSON Retrofit Okhttp XML Parser Promises UI/UX	Hermes Packet - Hermes Deutschland

Udacity Oktober 2017 – Juni 2018

“Google Developer Challenge Scholarship Mobile Web” und “Mobile Web Specialist” Student und Teilnehmer

Im Oktober 2017 habe ich ein Stipendium von Google bekommen und habe ich es erfolgreich absolviert. Durch das Stipendium hatte ich Zugang auf eine große Anzahl von wichtigen Vorträgen, Übungen und Trainings über die Trainingsplattform von Udacity die hauptsächlich von Google Experten entwickelt wurden. Was habe ich mitgenommen sind die folgenden Punkte:

- **Zugängliche und Responsive** Web-Apps
 - Eine View der funktioniert auf jedem Gerät oder Bildschirms Größe.
 - Sicherstellen, dass die Web-Apps die höchste Entwicklung durch das Erreichen von **Barrierefreiheitsstandards**.
 - Durch die Kombination von Theorie und Praxis habe ich gelernt, wie ich erstklassige Apps erstellen, um zuerst mobil zu sein (**Mobile First Pattern**).
- **Dynamisch und offline** Web-Apps
 - Widerstandsfähiger Apps gegen eingeschränkte Internetkonnektivität oder Bandbreite und schaffen Sie durch die Nutzung von asynchronen Browserfunktionen, lokalem Speicher und vielem mehr Benutzerfreundlichkeit.
- **Performante** Web-Apps
 - Die Rendering-Pipeline des Browsers und das Aufdecken von Mustern, die es einfach machen, performante Apps zu erstellen.
 - Rendering-Optimierungen
 - Optimierungen durch die Nutzung lokaler Speicher

Universität Göttingen Oktober 2015 – Februar 2016

Praktikum Practical Course on Mobile Application Development with Android (Lab)

Im WS2015/2016 habe ich das Praktikum „Practical Course on Mobile Application Development with Android (Lab)“ belegt. Zu den Themen zählten:

- Android Fundamental
- Android Concept
- Android UI (Input control, menus and action bar, settings and dialog, notification, toasts and custom views)
- Android Storage and Background Working
- Android Databases and Content Provider
- Using internet Resources – web services REST API (JSON-XML)
- Location services
- Map Kit v2

Kenntnisse und Fähigkeiten

IT – Kenntnisse

Programmiersprachen	<ul style="list-style-type: none">• Java + Android SDK• Kotlin + Android SDK• JavaScript – TypeScript• PHP, C, Swift
Entwicklungsumgebungen	<ul style="list-style-type: none">• Xcode• Android Studio• IntelliJ IDEA• Web Storm (Gesponsert seit 2018)
Web-Technologien	<ul style="list-style-type: none">• HTML, CSS und JS• MEAN stack• Ionic Framework• Angular• TypeScript• RXJS• Redux• Firebase• Angular Material Design• Bootstrap• NodeJS• NPM• Express• Babel
Mobile App Technologien	<ul style="list-style-type: none">• Android SDK• Android Native Development<ul style="list-style-type: none">○ Dagger2○ Retrofit○ Okhttp○ GSON○ RxJava○ EventBus○ Picasso○ Mockito○ Roboelectric

	<ul style="list-style-type: none"> • Ionic Framework (ios – android - web) • Ionic Native • Cordova • Capacitor
Datenbanken	<ul style="list-style-type: none"> • SQL Lite • MySQL • MongoDB • Realm • Firestore
Buildwerkzeuge	<ul style="list-style-type: none"> • Grunt • Gulp • Webpack • Gradle • Parcel
CI - continuous integration	<ul style="list-style-type: none"> • CircleCI, TravisCI, TeamCity
Versionsverwaltung	<ul style="list-style-type: none"> • Git
Software Entwicklung Plattform	<ul style="list-style-type: none"> • Github, Bitbucket, Gitlab
Software Engineering	<ul style="list-style-type: none"> • Anforderungsmanagement • Qualitätssicherung • Verschiedene Vorgehensmodelle (zB: iterative, inkrementelle Software Entwicklung, Spiralmodell) • Prozessmodelle: phasenmodell • Prozessqualität • Requirements Engineering und Machbarkeitsstudie • Funktionale und nicht Funktionale Anforderungen • Aufwands-und Kostenschätzung • Objektorientierte Analyse mit UML • Usability Engineering (wireframes, user tests, focus groups) • UX Design

Andere Kenntnisse

<p>Informatik</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Vertiefung in Informatik • Relationale Datenbanken • Softwaretechnik • Telematik / Networking • Vertiefung in Mobile Communication • Theoretische Informatik • Betriebssysteme • Logik • Formale Systeme
<p>Wirtschaftsinformatik</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Management der Informationssysteme • Information – und Kommunikationssysteme
<p>BWL/VWL</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Unternehmen und Märkte • Finanzwirtschaft • Marketing • Jahresabschluss
<p>Elektrotechnik/Mechanik</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Grundlagen • Aufbauen eines Roboter mit ARDUINO

Fähigkeiten

<p>Sprachen</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Deutsch sehr gute Kenntnisse (C1 Niveau) • Englisch sehr gute Kenntnisse • Französisch sehr gute Kenntnisse • Arabisch (Muttersprache) • Java (Muttersprache) • JavaScript/TypeScript (Muttersprache)
<p>Informatik – Software Entwickler</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Hohes Verständnis von komplexen Algorithmen und Methoden. • Software Architekturen <ul style="list-style-type: none"> ○ MVC ○ MVP ○ MVVM ○ MVVC • Dependency Injection • TDD

	<ul style="list-style-type: none">• Logisches Denken• Abstraktionsfähigkeit• Systematisches Denken• algorithmisches Denken• strukturiertes Denken• Mathematische Befähigung
Soft Skills	<ul style="list-style-type: none">• Engagement• Teamfähigkeit und Hilfsbereitschaft• Kommunikationskompetenz• Zielorientierung und Weitblick• Belastbarkeit• Aufgeschlossenheit• Kreativität• Selbständigkeit• Zuverlässigkeit• Organisation und Umsichtigkeit• Akzeptanz und Lernwilligkeit• Konzentration auf Wesentliches