

Abde Ali Sabunwala

*19.06.1999, Bachelor | Elektrotechnik und Informatik Hochschule Ravensburg Weingarten, aktuell Software Entwickler



Ich bin ein Full Stack Developer mit einigen Jahren Erfahrung in der Entwicklung von Webanwendungen. Im Laufe meiner Karriere hatte ich die Möglichkeit, an verschiedenen Projekten zu arbeiten, bei denen modernste Technologien zum Einsatz kamen. Ich versuche, meine Fähigkeiten bei jeder Gelegenheit zu erweitern und glaube an die Entwicklung von Softwarelösungen für Probleme, mit denen ich in meinem Alltag konfrontiert werde.

Karriere

ab 07/2023	systemticks GmbH	Neunburg v. W.	Software Entwickler
05/2022 - 06/2023	Forcam GmbH	Ravensburg	Full Stack Entwickler
10/2021 - 04/2022	Forcam GmbH	Ravensburg	Bachelorarbeit
05/2021 - 10/2021	Forcam GmbH	Ravensburg	Werkstudent, Software Entwickler
10/2020 - 03/2021	Yuri GmbH	Meckenbeuren	Praktikant

Arbeitsbeispiele

Rolle	Softwareentwickler
Projekt	Integration von Google Blockly
Branche	Softwareentwicklung
Kurzbeschreibung	Google Blockly ist eine Low-Code-Plattform, auf der man Code/Logik auf grafische Weise erstellen kann. Das EDGE-Produkt verfügt über eine Skriptkomponente, die es den Benutzern ermöglicht, die gesammelten Daten umzuwandeln. Die Skriptkomponente verwendet jedoch Pascal als Skriptsprache, was für Personen mit geringen oder gar keinen Kenntnissen dieser Sprache schwierig ist. Um es für den Benutzer einfacher zu machen, wurde die Skriptkomponente durch eine integrierte Blockly-Komponente ersetzt.
Umgebung	Vue, Google Blockly, Spring, PostgreSQL, JIRA, Git, Azure, Java, HTML, CSS, TypeScript

Aufgaben

- Analyse verschiedener No-/Low-Code-Plattformen
- Softwareentwicklung
- Entscheidungsfindung bezüglich der UI/UX mit den Produkt Owners
- Testgetriebene Featureentwicklung
- Testfälle beschreiben
- Demonstration der Funktionsweise der neuen Lösung
- Videoaufnahmen für das Marketing

Rolle Softwareentwickler

Projekt CSV basierter Import/Export-Mechanismus

Branche Softwareentwicklung

Kurzbeschreibung Der Import/Export-Mechanismus wurde auf Wunsch der Benutzer eingeführt. Mit diesem Mechanismus konnten die Benutzer große und komplexe Datenmodelle, die mit dem Produkt verbunden sind, mit nur wenigen Mausklicks importieren und exportieren, anstatt sie einzeln manuell eingeben zu müssen. Es ermöglichte dem Benutzer auch, ein Asset nur einmal zu konfigurieren und es an mehreren Stellen zu verwenden.

Umgebung Vue, Spring, PostgreSQL, JIRA, Git, Azure, Java, HTML, CSS, TypeScript

Aufgaben

- Softwareentwicklung
- Entscheidungsfindung bezüglich der UI/UX mit den Produkt Owners
- Testgetriebene Featureentwicklung
- Testfälle beschreiben

Rolle Softwareentwickler, UI/UX Experte

Projekt File Server

Branche Softwareentwicklung

Kurzbeschreibung Der File Server wurde entwickelt, um die Übertragung von Dateien von einem Gerät zu einem anderen in einem Netzwerk einfach und gleichzeitig sicher zu machen. Es handelt sich um eine plattformunabhängige Webanwendung, auf die über jeden modernen Webbrowser zugegriffen werden kann. Sie ermöglicht es den Benutzern, Dateien von Geräten mit unterschiedlichen Betriebssystemen zu übertragen, ohne dass eine spezielle Software wie z. B. iTunes usw. installiert werden muss. Die Dateien werden für verschiedene Benutzer getrennt gespeichert und können nur nach Authentifizierung des Benutzers abgerufen werden.

Umgebung React, Spring, PostgreSQL, Git, Github, Docker, Java, HTML, CSS, TypeScript

Aufgaben

- Softwareentwicklung
- UI Entwurf

Rolle Softwareentwickler, UI/UX Experte

Projekt Portfolio Website

Branche Softwareentwicklung

Kurzbeschreibung Persönliche Website, die als Online-Lebenslauf und Portfolio dient.

Umgebung Vue, Git, Github, HTML, CSS, TypeScript

Aufgaben

- Softwareentwicklung
- UI Entwurf

Fähigkeiten

Programmiersprachen	TypeScript, JavaScript, Java
Markup	HTML, CSS
Methoden	Scrum
Werkzeuge	Intellij, Confluence, JIRA, VS Code, Maven, Git
Frameworks	Vue, React Native, React, SpringBoot, JUnit
Betriebssysteme	Windows, Linux
Datenbanken	PostgreSQL, IoTDB, MySQL
Weiteres	Raspberry Pi, Mikrokontroller wie Arduino, Structured control language (SCL), Kontaktplan (KOP)

Sprachen

Deutsch	Sehr gut
Englisch	Verhandlungssicher
Hindi	Muttersprache

Stand 2023-07-06